



Contact Methods
Mob: (86)18668768846
Tel: (86) 577 68668118
Wechat: zigpac123
Skype: bruce.chan1999
E-mail: bruce@zigpac.com
Whatsapp: +86-18668768846
Telegram: @Zigpacstickers

Company Info
Name: Wenzhou Zigpac Industry Limited
Address: No. 148-152, Building C, Jiangbin
Commercial and Residential Building, Longgang
City, Wenzhou City, Zhejiang 325802, China



YOUR CUSTOM PRINTING & PACKAGING PARTNER FOR SMALL AND MEDIUM BUSINESSES



Details

Kısa cevap: En yaygın poker çipi değer renkleri şunlardır: __a__ için beyaz, __b__ için kırmızı, __c__ için mavi, __d__ için yeşil, __e__ için siyah, __f__ için mor ve __g__ için sarı veya turuncu. Bunlar sektörde yerleşmiş geleneklerdir; tek bir yasal standart değildir. Özel bir set için dört ya da beş değer seçin, adetleri giriş bedeli ve oyuncu sayısına göre dağıtın ve her değeri kontrast kenar noktaları ile büyük basılı rakamlar sayesinde bir bakışta okunabilir kılın.

Poker çipi değer renklerindeki sorunların çoğu, tasarım dosyasına kimse dokunmadan önce başlar. Hayır amaçlı bir kumarhane gecesinde küçük çipler ikinci saatte tükenir. Bir kart odasında loş masa ışığı altında __h__ mor, __i__ siyahın içinde kaybolur. Kurumsal bir etkinlikte, logolu güzel bir set teslim edilir; ancak çipi eline almadan kimse __j__ ile __k__ arasındaki farkı anlayamaz. Bunların hepsi, rengi bir okuma sistemi yerine süs olarak görmekten kaynaklanır. Bu rehber, oyuncuların beklediği gelenekleri, gerçek oyun formatlarında her değer için kaç çipe ihtiyaç duyulduğunu ve değerlerin masanın karşısından bile ayırt edilebilir kalmasını nasıl sağlayacağınızı ele alıyor.

Bunun yanlış yapılmasının bedeli görünüşten çok daha fazlasıdır. Okunamayan her çip eli yavaşlatır, nakit oyunda bir anlaşmazlığa yol açar ya da krupiyeyi durup saymaya zorlar. Tam set basıldığında renk haritası sabitlenir. Aşağıdaki planlama, tasarım çalışmasına başlamadan önce kağıt üzerinde bir kez yapılacak şekilde tasarlanmıştır.

Bu rehberde

1. [Standart poker çipi değer renkleri nelerdir?](#)
2. [Setinizde kaç değer olmalı?](#)
3. [Değer başına kaç çip: üç örnek hesaplama](#)
4. [Değerleri bir bakışta nasıl ayırt edilebilir tutarsınız](#)
5. [Renk şemalarının ve tanımlama ipuçlarının karşılaştırılması](#)
6. [SSS](#)
7. [Temel çıkarımlar](#)

Standart Poker Çipi Değer Renkleri Nelerdir?

Değer rengi, oyuncuların baskıyı okumadan tanıyabilmesi için tek bir çip değerine atanan temel renktir. Bu gelenek kumarhanelerde gelişmiş ve ev oyunlarına taşınmıştır. Masanıza gelen oyuncular, siz aksini belirtmedikçe bu geleneği varsayarlar.

Renkler tek bir ulusal kuralla belirlenmez. Bu rehberde alıntılanan eyalet kuralları, sabit bir renk paletinden çok boyut, onay ve sahtecilik konularını ele alır. Nevada'nın [Yönetmeliği](#) ^[1] baccarat dışındaki oyunlar için lisanslı çiplerin disk biçimli, __m__ inç kalınlığında ve __n__ inç çapında olmasını ve "makul ölçüde mümkün olduğu kadar" sahteciliği önleyecek biçimde tasarlanmasını şart koşar. New Jersey, değere bağlı fiziksel bir ipucu ekler. Bu eyaletin [değer çipi kuralları](#) ^[2] tek tip çapı __o__ inç olarak belirler; bu ölçü __p__ ila __q__ arasındaki çipler için geçerlidir. __r__ inç çap ise __s__ ila __t__ arasındaki çipler içindir. Bir düzenleyicinin boyutu bir değer işareti olarak ele alması, özel setler için

yararlı bir derstir: tek başına renk çok şey taşır, ikinci bir ipucu ise yardımcı olur.

Değer	En yaygın renk	Sık kullanılan alternatifler	Nerede görülür
\$0.25 / \$0.50	Sabit bir gelenek yok	Açık mavi, sarı, gri	Düşük bahisli ev nakit oyunları
\$1	Beyaz	Mavi, gri	Her yerde nakit oyunlar
\$2.50	Pembe	Yaygın bir seçenek yok	Blackjack masaları (__u__ ödemeli)
\$5	Kırmızı	Yaygın bir seçenek yok	Nakit oyunlar, masa oyunları
\$10	Mavi	Kahverengi, turuncu	Çoğunlukla ev setleri; birçok kumarhane kullanmaz
\$25	Yeşil	Yaygın bir seçenek yok	Nakit oyunlar, masa oyunları
\$100	Siyah	Yaygın bir seçenek yok	Nakit ve turnuva oyunları
\$500	Mor	Menekşe, erik	Yüksek bahisli nakit, turnuvalar
\$1,000	Sarı veya turuncu	Fuşya, bordo	Turnuvalar, yüksek limitli masalar
\$5,000	Gri veya kahverengi	Turuncu, kırmızı	Turnuva renk yükseltmeleri

Karışıklığın çoğuna iki sıra neden olur. Mavi, odaya göre __v__, __w__ ve bazen de __x__ arasında yer değiştirir. Sarı ve turuncu ise ikisi de __y__ değerini üstlenir. Oyuncularınız farklı geçmişlerden geliyorsa değeri çipin üzerine basın ve masaya tek satırlık bir renk anahtarı koyun. Herkesin aynı zihinsel şemayı paylaştığını varsaymayın.



Setinizde Kaç Değer Olmalı?

Düşündüğünüzden az. Her ek değer, diğerlerinden ayrı kalması gereken bir renk, her oyuncunun alanında bir istif ve çıkışta daha fazla sayım demektir. Reddit'te özel bir sipariş planlayan bir oyuncu __z__ ile __aa__ arasında değerler önerdi. En çok beğenilen yanıt, bu [r/poker konusunda](#)^[3] aralığı gereksiz bulup, ev sahibi gerçekten __ad__/_ae__ büyüklüğünde oyunlar planlamadıkça aralığı __ab__ ya da __ac__ ile sınırlamayı önerdi. Önceden değerlendirilmiş bir set satın alan doğrulanmış bir

perakende incelemecisi de aynı noktayı dile getirdi: “ __af__ ve __ag__ değerlerinin ikisine birden sahip bir sete kim ihtiyaç duyar?”

Bu çalışma sınırlarını kullanın:

- **Nakit oyunlar:** __ah__ değer. En küçük değer küçük körle eşit, en büyük değer ise büyük körün yaklaşık __ai__ katıdır.
- **Turnuvalar:** __aj__ değer; körler yükseldikçe küçük çipleri renk yükseltmek için ayrılmış bir yüksek değer dahil.
- **Hayır amaçlı kumarhane geceleri:** __ak__ değer çipi, ayrıca bir rulet çarkı işletiyorsanız değersiz rulet renkleri.
- **Kurumsal veya tanıtım setleri:** __al__ değer. Çoğu zaman tek bir “puan” ya da “içecek” değeri, etkinliğin ihtiyacını karşılamaya yeter.

Tek bir setle hem nakit hem turnuva oynamayı planlıyorsanız, ikisinde de işe yarayan değerleri seçin. Oyuncuların hangi oyunda olduklarını bilmesi için değerleri böyle basarsanız, __am__/_ __an__/_ __ao__/_ __ap__ değerli bir set turnuvalarda __aq__ olarak okunur. Aksi halde, iki amaçlı bir setin ayrı bir turnuva yüzü ya da farklı bir kenar uygulamasına ihtiyacı vardır.

Değer Başına Kaç Çip: Üç Örnek Hesaplama

Miktar dağılımı üç girdiye dayanır: oyuncu sayısı, giriş bedeli ve en küçük bahis. Yöntem her format için aynıdır. Bir başlangıç yığını oluşturun, bunu koltuk sayısıyla çarpın, ardından yeniden alımlar, bozdurma ve renk yükseltmeler için bir kasa payı ekleyin. Aşağıdaki rakamlar, kendi teknik şartnameniz için planlama örnekleridir; bir teklif değildir.

A. Ev nakit oyunu: __ar__ oyuncu, __as__/_ __at__ körler, __au__ giriş bedeli

Her oyuncu __av__ x __aw__ x __ax__ x __ay__ = __az__ ile başlar; bu da __ba__ çip eder. Yirmi beş beyaz çip, kimsenin bozuk parası tükenmeden birçok turda körleri ve küçük bahisleri karşılar. Dokuz koltuk, oyunda __bb__ çip bulundurur. Kasa daha sonra, genellikle kırmızı ve yeşil çiplerle ödenen yeniden alımları ve siyah çip gerektirecek kadar büyüyen potları karşılamak zorundadır.

Değer	Renk	Başlangıç yığını başına	Oyundaki (__bc__ koltuk)	Önerilen set toplamı
\$1	Beyaz	25	225	300
\$5	Kırmızı	10	90	200
\$25	Yeşil	1	9	125
\$100	Siyah	0	0	25
Toplam				650

B. Ev turnuvası: __bd__ oyuncu, __be__ başlangıç yığını, __bf__ açılış körleri

Her oyuncu __bg__ x __bh__ x __bi__ x __bj__ x __bk__ = __bl__ alır; bu da __bm__ çip eder. On oyuncu __bn__ çip gerektirir. İki yeniden girişe izin vermek __bo__ ekler; __bp__ x __bq__ çip ise yöneticinin __br__ çiplerini renk yükseltmesine olanak tanır ve bu işlem küçük kör __bs__ seviyesine ulaştığında yapılır.

Değer	Yaygın renk	Yığın başına	Oyundaki (__bt__ oyuncu)	Önerilen set toplamı
__bu__	Yeşil veya beyaz	8	80	100
__bv__	Siyah	18	180	215

Değer	Yaygın renk	Yığın başına	Oyundaki (__bt__ oyuncu)	Önerilen set toplamı
__bw__	Mor	8	80	95
__bx__	Sarı	4	40	50
__by__	Turuncu veya gri	0	0	20
Toplam				480

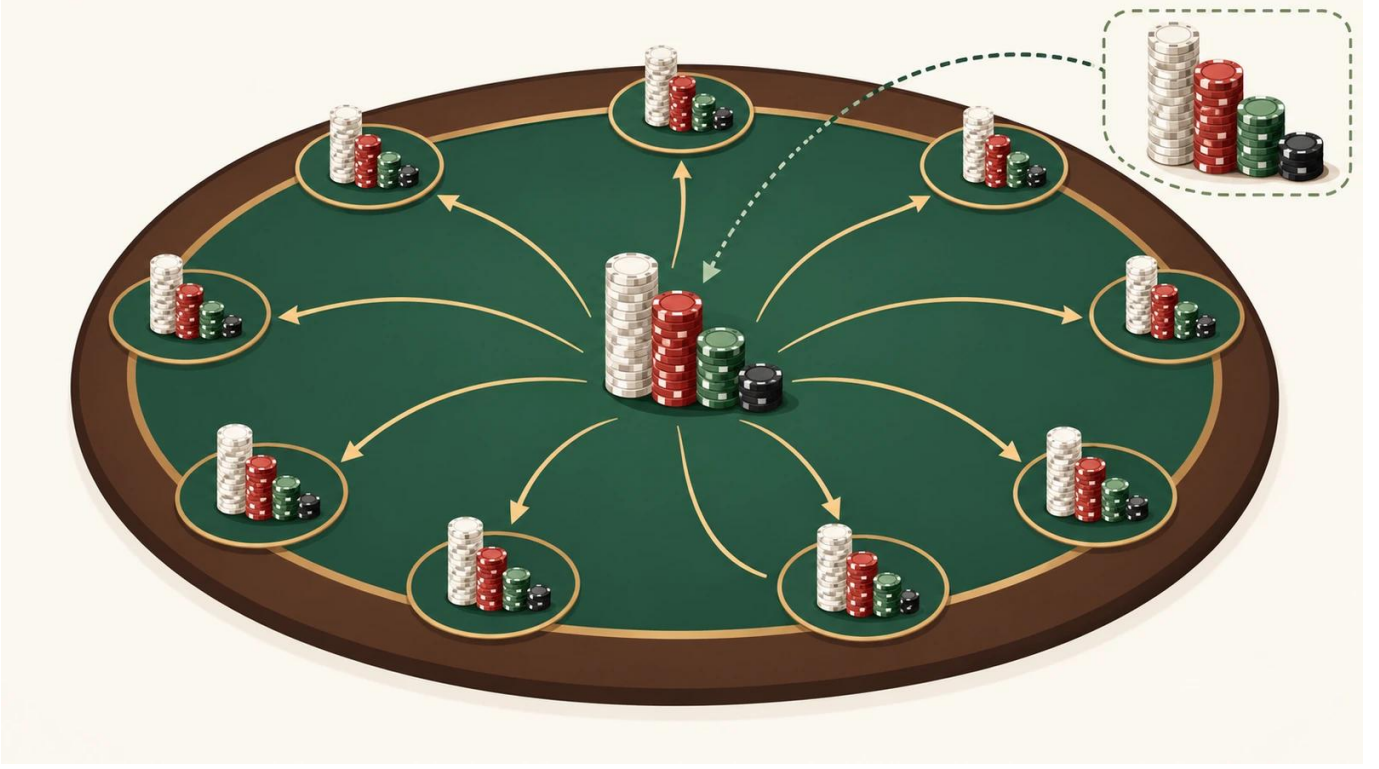
Çoğu turnuva seti, benzer oyuncu sayısına sahip nakit setlerden daha az çip gerektirir. Yapı, en küçük çipi oyunun ortasında devreden çıkarır; bu yüzden bu çipten derin bir yedek tutmanız gerekmez.

C. Hayır amaçlı kumarhane gecesi: __bz__ konuk, kişi başı __ca__ oyun parası

Bir bağış bileti, __cb__ x __cc__ x __cd__ x __ce__ = __cf__ değerinde bir başlangıç paketi alır; bu da __cg__ çip eder. Altmış konuk __ch__ çip alır. Blackjack ve craps krupiyelerinin de kazananlara ödeme yapmak ve bozuk para verebilmek için bir masa yedeğine ihtiyacı vardır; bu yüzden üstüne kabaca üçte bir ekleyin.

Değer	Renk	Konuk paketi başına	Paketler (__ci__ konuk)	Masa yedekleriyle önerilen toplam
\$5	Kırmızı	10	600	800
\$25	Yeşil	10	600	800
\$100	Siyah	7	420	550
Toplam				2,150

Rulet ise farklı çalışır. Çarkta oynayan her oyuncu, basılı değeri olmayan kendi rengindeki çipleri alır ve değer giriş bedelinde belirlenir. Bu nedenle bir çarkta, kırmızı, yeşil ve siyah değer çiplerinizden açıkça farklı olan ve koltuk başına birer tane olmak üzere birkaç değersiz renk gerekir. Hayır amaçlı etkinliklerde çiplerin nakit değeri olmadığı da açıkça belli olmalıdır. New Jersey, şu kategoriye ayrı bir yer verir: [tanıtım amaçlı oyun çipleri](#)^[4] __cj__ çapında ve nakit değeri olmayan; bu da düzenleyicilerin oyun çiplerini paradan nasıl ayırdığını gösterir. Hayır amaçlı oyun kuralları eyalete göre belirlenir; bu yüzden etkinlikten önce eyaletinizin hayır amaçlı oyun ofisine danışın.



Değerleri bir bakışta nasıl ayırt edilebilir tutarsınız

Canlı bir masada oyuncular çipleri üç şekilde okur. Keçenin karşısından istiflerin yan yüzlerini, potta duran çiplerin yüzlerini ve krupiyenin elindeki tek tek çipleri görürler. İyi bir tasarım her değere en az iki bağımsız ipucu verir; böylece düşük ışık, renk körü bir oyuncu ya da aşınmış bir baskı gibi bir ipucunun başarısız olması yanlış okumaya yol açmaz.

__ck__. Temel renkleri yalnızca tonla değil, parlaklıkla ayırın

Onaylamadan önce provanızı gri tonlamaya çevirin. İki değer aynı griye dönüşürse, loş ya da sıcak oda ışığında birbirine karışırlar. Klasik riskler; sarının yanındaki beyaz, pembe ve turuncunun yanındaki kırmızı ile mavi, mor ve siyahın yan yana gelmesidir. Geleneksel olarak __cl__ ve __cm__ değerlerine ayrılan kırmızı ve yeşil de, kırmızı-yeşil renk görme eksikliği olan kişilerin en sık karıştırdığı çifttir. Bu, yalnızca tona güvenmemek için bir neden daha.

Basılı çiplerde koyu renklere ekstra dikkat gerekir. Bu konudaki [Poker Chip Forum karşılaştırmasında](#)^[5], bir sahip basılı bir seti şöyle özetledi: “Siyah siyah değil, koyu gri.” __cn__ siyahınız antrasit olarak basılırsa ve __co__ değeriniz koyu bir mor olursa ikisi birleşebilir. Moru açın ya da siyaha parlak bir kenar deseni ekleyin.

__cp__. Her değere kendi kenar noktası geometrisini verin

Masanın karşısından çoğunlukla yüzleri değil, istiflerin yan yüzlerini görürsünüz. Her değere farklı bir kenar deseni atayın: nokta ve çizgilerin sayısı, genişliği ya da düzeni. Ardından koyu çiplerde açık noktalar, açık çiplerde koyu noktalar kullanın. Bir mor ve bir siyah istif, temel renkleri birbirine yakın olsa bile, biri ince ikili çizgiler, diğeri geniş tekli bloklar taşıyorsa yan yana görüldüğünde kolayca ayırt edilir.

Hizalama, deneyimli oyuncular için önemlidir. Poker Chip Forum’da bir alıcı [hizalanmamış kenar noktalarının](#)^[6] “tamamen kabul edilemez” olduğunu yazdı. Önden arkaya hizalanan kenar desenleri, bir istifin temiz bir sütun gibi okunmasını sağlar. Dağınık desenler ise komşu değerlerin birbirinden

ayrılmasını zorlaştırır.

__cq__. Değeri büyük, sade ve kenarda da basın

Basılı rakamlar, renk körlüğü ve kötü ışıkta da işe yarayan ipucudur. Düz ve kalın bir yazı tipi kullanın. __cr__ ile __cs__ birbirine benziyorsa el yazısı yazı tiplerinden kaçınin. Rakamın yüzeyin büyük bir kısmını doldurmasını sağlayın. “__ct__” gibi kısa biçimler, “__cu__” yerine daha hızlı okunur. Oyuncular baskı alanına önem verir: __cv__ yılında bir çip kalıbının yeniden tasarımına ilişkin bir forum anketinde, [__cw__ \(__cx__ oy verenin\)^{\[7\]}](#) baskılı etiketin __cy__’den __cz__’e veya daha fazla büyütülmesini istedi. Kenar baskısına izin veren çiplerde değeri, çipi çevirmeden bir istifin okunabilmesi için yuvarlatılmış kenara da tekrarlayın.

Tam yüz ve kenar baskısı, tek bir çipte üç ipucunun tümünü mümkün kılar. Temel renk, nokta geometrisi ve rakamlar, bir etiket yerine aynı tasarımın parçasıdır. Planlanan bir renk haritasının basılı bir sete nasıl dönüştüğünü görmek isterseniz, bu konudaki sayfamıza bakın: [teknik şartnameden planlanan, kenardan kenara baskılı seramik çip setleri](#) malzeme ve sipariş tarafını ele alır; bu rehber bunu bilerek kapsam dışında bırakır.



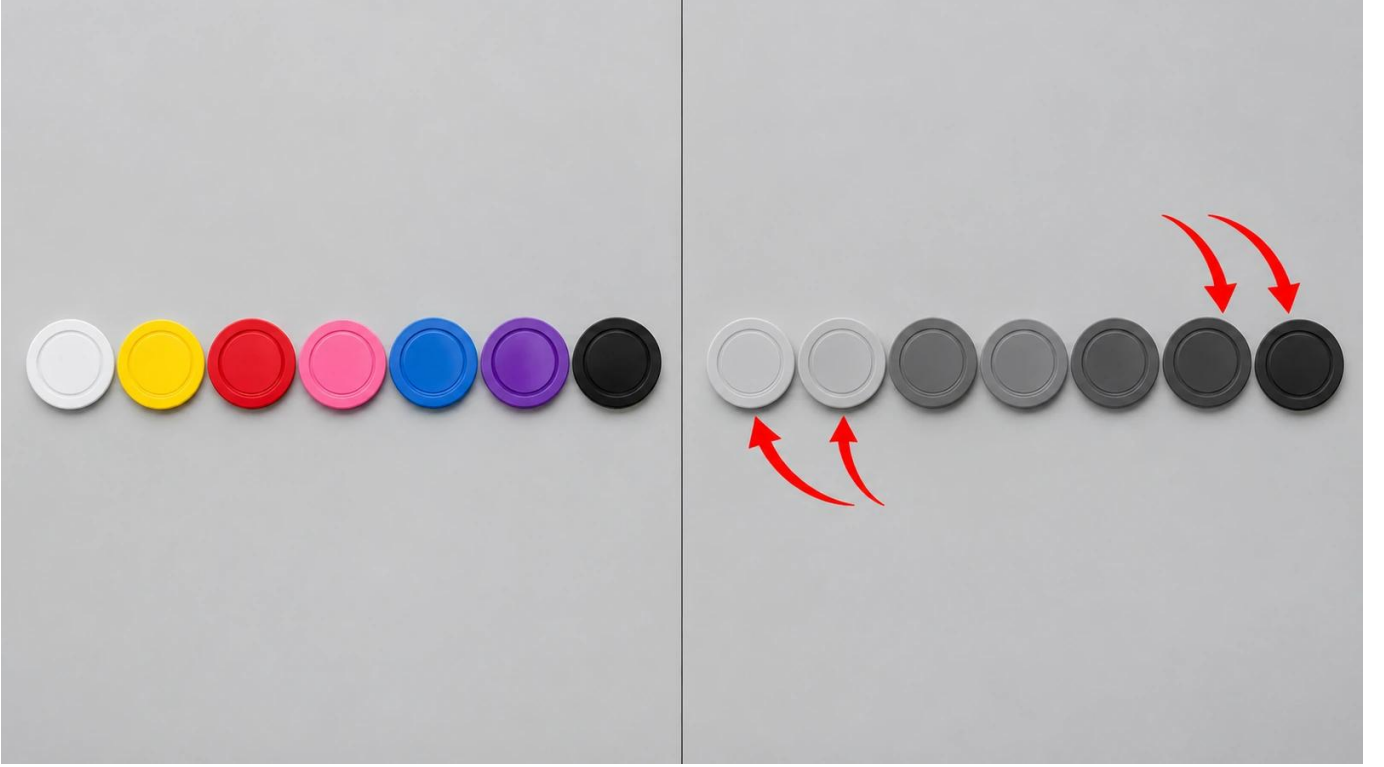
__da__. Boya davranışına ve perakende renk kaymasına göre planlayın

Doygun kırmızılar saklamada dikkat ister. Uzun süredir açık olan [renk transferi hakkındaki forum konusu^{\[8\]}](#) kırmızı çiplerin, birkaç yıl sonra komşu çiplere, kumaşa ve ellere renk geçirdiğini anlatır. Bunun açıklaması olarak, süblimasyonla uygulanan boyanın çipler ısındığında yeniden hareket edebileceği ileri sürüldü. Çipleri sıcak arabalardan ve çatı aralarından uzak tutun; kırmızılar beyazların üzerine bastırarak saklamayın.

Boşlukları daha sonra hazır çiplerle doldurmayı planlıyorsanız farklılık bekleyin. Popüler bir perakende ek ürün hattının doğrulanmış incelemeleri, turuncunun “şeftali” ya da “soluk mercan”, grinin “antrasit” olarak geldiğini ve tek bir __db__ paketinde iki farklı sarı tonu bulunduğunu bildiriyor. Tam renk aralığını sonradan eşleştirmek yerine bir seferde sipariş edin.

__dc__. Benzersiz bir tasarımı bir güvenlik özelliği gibi ele alın

Genel tasarımlı standart renkler kolayca kopyalanabilir. __dd__ yılında [New Jersey Başsavcılığı](#)^[9] çevrimiçi bir satıcıdan alınan çiplere sahte logo çıkartmaları takıldığı bir davada suçlamaları açıkladı ve yaklaşık __de__ milyonluk nominal değer geri alındı. Ev oyunu bir kumarhane değildir, ancak mantık küçülerek de geçerlidir. Bir [r/pokerchips satın alma rehberi](#)^[10] bunu şöyle özetledi: çipler “özel sipariş vermek zorunda kalırsa hile yapmak daha pahalıya mal olur”. Özel kenar geometrisi ile kendi tasarımınız, araya sokulan taklitleri belli eder.



Renk Şemalarının ve Tanımlama İpuçlarının Karşılaştırması

Doğru renk haritası, masada kimin olduğuna ve değerlerin nasıl el değiştirdiğine bağlıdır. Bu karşılaştırma, bu rehberin yazıldığı dört alıcı tipini özetler.

Kullanım durumu	Tipik değerler	Renk önceliği	En büyük risk	Planlama çözümü
Ev nakit oyunu	\$1 / \$5 / \$25 / \$100	Kumarhane geleneğini izleyin	En küçük değerın tükenmesi	Koltuk başına __df__ + küçük çip
Ev turnuvası	__dg__ / __dh__ / __di__ / __dj__ / __dk__	Komşular arasında koyudan açığa kontrast	Mor ve siyahın birbirine karışması	Daha açık mor, parlak siyah kenar deseni
Kart odası / lig	__dl__ değer, iki format için de	Tüm masalarda aynı harita	Farklı odalardan gelen oyuncular maviyi farklı okur	Basılı değerler ve asılı bir renk anahtarı
Hayır amaçlı kumarhane gecesi	__dm__ / __dn__ / __do__ artı rulet renkleri	Değer çipleri rulet renklerine benzememeli	Konukların oyun çiplerini parayla karıştırmaları	“Nakit değeri yok” işareti, ayrı çark renkleri
Kurumsal etkinlik	__dp__ değer veya puan	Marka renkleri, ama her değer için ayrı	Logo baskın, değer okunmuyor	Rakam logodan büyük; değer kenarda

Her tanımlama ipucu farklı bir mesafede işe yarar ve farklı biçimlerde başarısız olur:

İpucu	Şuradan okunabilir	Başarısız olduğu durum	En iyi eşleşme
Temel renk	Masanın karşısından	Loş veya sıcak ışık, renk körü oyuncular, koyu baskılar	Kenar noktası geometrisi
Kenar noktası deseni	Masanın karşısından, istifin yan yüzünden	Noktalar hizasız veya değerler arasında fazla benzer	Temel renk
Yuvarlatılmış kenardaki değer metni	Kol boyu mesafe, istifin yan yüzü	Metin çok küçük veya düşük kontrastlı	Yüz rakamı
Yüz rakamı	Elde veya potta	Süslü yazı tipleri, logo sıklığı	Temel renk
Çip boyutu (düzenlenmiş kumarhaneler)	Dokunma ve görme	Farklı boyutlar birlikte istiflemez	Yalnızca çok yüksek değerler için ayrılmış

SSS

SSS: __dq__ poker çipi hangi renktir?

Beyaz, ABD nakit oyunlarında __dr__ için en yaygın renktir. Bazı odalar bunun yerine mavi ya da gri kullanır; bu yüzden değeri çipin yüzüne basın. Turnuvalarda en küçük çip çoğunlukla __ds__ değerinde yeşil ya da beyazdır.

SSS: Poker çipi renklerini belirleyen bir yasa var mı?

Burada alıntılanan Nevada ve New Jersey kuralları, özel setler için zorunlu bir palet değil, lisanslı kumarhane çipleri için boyut, onay ve sahtecilik önleme konularını düzenler. New Jersey çapı değere bağlar; __dt__ ve üzeri için daha büyük çip kullanır. Ev oyunlarındaki renkler ise gelenektir.

SSS: __du__ oyuncu için değer başına kaç çip gerekir?

__dv__/_dw__ nakit oyunu ve __dx__ giriş bedeli için yaklaşık __dy__ __dz__, __ea__ __eb__ ve __ec__ __ed__ çip planlayın (toplam __ee__). __ef__ oyunculu bir turnuvada __eg__ yığın için beş değer genelinde yaklaşık __eh__ çip yeterlidir; yeniden girişler ve renk yükseltme çipleri de buna dahildir.

SSS: Bir sette yan yana hangi renkler asla durmamalı?

Beyazı sarının, kırmızıyı pembe veya turuncunun, mavi, mor ve siyahı ise ardışık değerler olarak yan yana koymaktan kaçının; kenar desenleri ve rakamlar bunları açıkça ayırmıyorsa. Provanın gri tonlamalı kontrolü hangi çiftlerin birleştiğini gösterecektir.

SSS: Aynı çipleri hem nakit oyunlarda hem turnuvalarda kullanabilir miyim?

Evet; basılı değerler her iki formatta da anlamlıysa ya da çipler basılı değer taşııyorsa. __ei__/_ej__/_ek__/_el__ olarak işaretlenmiş ve __em__ olarak kullanılan bir set yeni oyuncuları karıştırır; bu nedenle ilk eli oynamadan önce dönüşümü açıklayın ya da ayrı bir turnuva seti tutun.

SSS: Özel ev çiplerini bir kumarhanede kullanabilir miyim?

Hayır. Lisanslı kumarhaneler yalnızca düzenleyicileri tarafından onaylanmış çipleri kabul eder ve Nevada yasası ([__en__](#)^[11]) sahte çipleri bir kumar oyununda kullanmayı yasa dışı kılar. Özel setler özel

oyunlar, ligler, bağış toplama etkinlikleri ve organizasyonlar içindir; tasarımları hiçbir zaman gerçek bir kumarhanenin çiplerini taklit etmemelidir.

SSS: Bir hayır amaçlı kumarhane gecesinin kaç değere ihtiyacı vardır?

Üç değer çipi, örneğin __eo__ kırmızı, __ep__ yeşil ve __eq__ siyah, blackjack, craps ve poker masalarını karşılar. Yalnızca bir rulet çarkı çalıştırıyorsanız, her oturan oyuncunun kendi rengine atandığı ayrı değersiz renkler ekleyin.

Önemli Çıkarımlar

- **Renkler bir gelenektir; fiziksel çipi düzenleyiciler belirler.** — Nevada, baccarat dışındaki çipler için __er__ çap ve __es__ kalınlık belirler ([Kaynak](#))
- **Renk dışında ikinci bir ipucu iyi bir uygulamadır.** — New Jersey’de __et__ çap, __eu__ - __ev__ arası çipler için; __ew__ çap ise __ex__ + çipler içindir ([Kaynak](#))
- **Değer aralığını yalnızca gerçekten oynadığınız bahis düzeylerine göre sınırlayın.** — Deneyimli oyuncular en yüksek değer __ey__ ya da __ez__ ile sınırlanmasını önerir; __fa__/_fb__ oyunları yürütmüyorsanız bu geçerlidir ([Kaynak](#))
- **Koyu değerlerin yanına daha açık komşular ya da parlak kenar desenleri gerekir.** — Basılı siyah, koyu gri gibi okunabilir ve derin mora yakın görünebilir ([Kaynak](#))
- **Oyuncular daha büyük basılı değerler ister.** — __fc__ (__fd__ forum oy verenin) etiket alanının __fe__ ötesine büyütülmesini destekledi ([Kaynak](#))
- **Hayır amaçlı oyun çipleri paraya hiç benzememelidir.** — New Jersey, nakit değeri olmayan __ff__ tanıtım çiplerini tanımlar ([Kaynak](#))
- **Çıkartmalı genel çipler kolayca taklit edilir.** — Borgata davasında yaklaşık __fg__ milyonluk sahte nominal değer geri alındı ([Kaynak](#))

Sonuç: Renk Haritasını Tasarımdan Önce Kilitleyin

İyi çalışan bir çip seti bir logoyla değil, bir hesap tablosuyla başlar. Formatlarınızı belirleyin, değerleri sınırlayın, bir başlangıç yığını hesaplayın ve bunu gerçekçi bir kasa ile çarpın. Ardından her değere, kötü ışıkta da dayanan en az iki ipucu verin: gri tonlamada ayrıışan bir temel renk, yan yüzden okunan bir kenar deseni ve potta okunacak kadar büyük bir rakam. Bu harita sabitlendiğinde tasarım işi kolaylaşır.

Değer planınız ve miktar dağılımınız hazır olduğunda, bunları sitemizdeki [özel çip seti planlama ve teklif sayfasına](#). Renk haritasını, değer başına adetleri ve etkinlik tarihinizi gönderin; neyin basılabileceğini teyit edelim ve teklifi teknik şartnameniz üzerinden verelim.

Kaynaklar

1. Nevada Gaming Commission, Yönetmelik __fh__ (Çipler ve Jetonlar), §__fi__ ve §__fj__, metin Ocak __fk__ itibarıyla. gaming.nv.gov ↵
2. N.J. Admin. Code §__fl__ ve §__fm__; değer çipi çapları ile numune ve sahtecilik önleme gereklilikleri, Cornell Legal Information Institute, erişilen metin __fn__ tarihinde güncellenmiştir. law.cornell.edu ↵
3. r/poker, “Bu özel poker çiplerini sipariş etmeyi düşünüyorum”, yanıtlayan: __fo__. [reddit.com](https://www.reddit.com/r/poker/comments/10j0j0j/bu-ozel-poker-ciplerini-siparis-etmeyi-dusunuyorum/) ↵
4. N.J. Admin. Code §__fp__, tanıtım amaçlı oyun çipleri, Cornell Legal Information Institute. law.cornell.edu ↵

5. Poker Chip Forum, “Kil ve seramik iplerin artıları ve eksileri”, __fq__. pokerchipforum.com ↵
6. Poker Chip Forum, “Seramik poker iplerinin artıları ve eksileri”, __fr__. pokerchipforum.com ↵
7. Poker Chip Forum, “__fs__ iin New Tina public kalıbı: etiket daha mı byk olmalı? Bir anket”, __ft__ (__fu__ oy). pokerchipforum.com ↵
8. Poker Chip Forum, “Chipco/seramik renk transferi/akma”, __fv__. pokerchipforum.com ↵
9. New Jersey Bařsavcılık Ofisi, bir Borgata poker turnuvasında kullanılan sahte iplere iliřkin basın aıklaması, __fw__. njoag.gov ↵
10. r/pokerchips, “__fx__ poker ipi satın alma rehberi”, __fy__. reddit.com ↵
11. Nevada Yasama Meclisi, Nevada Revised Statutes Blm __fz__, sahte iplere iliřkin __ga__ dahil. leg.state.nv.us ↵

Ekim 21, 2026